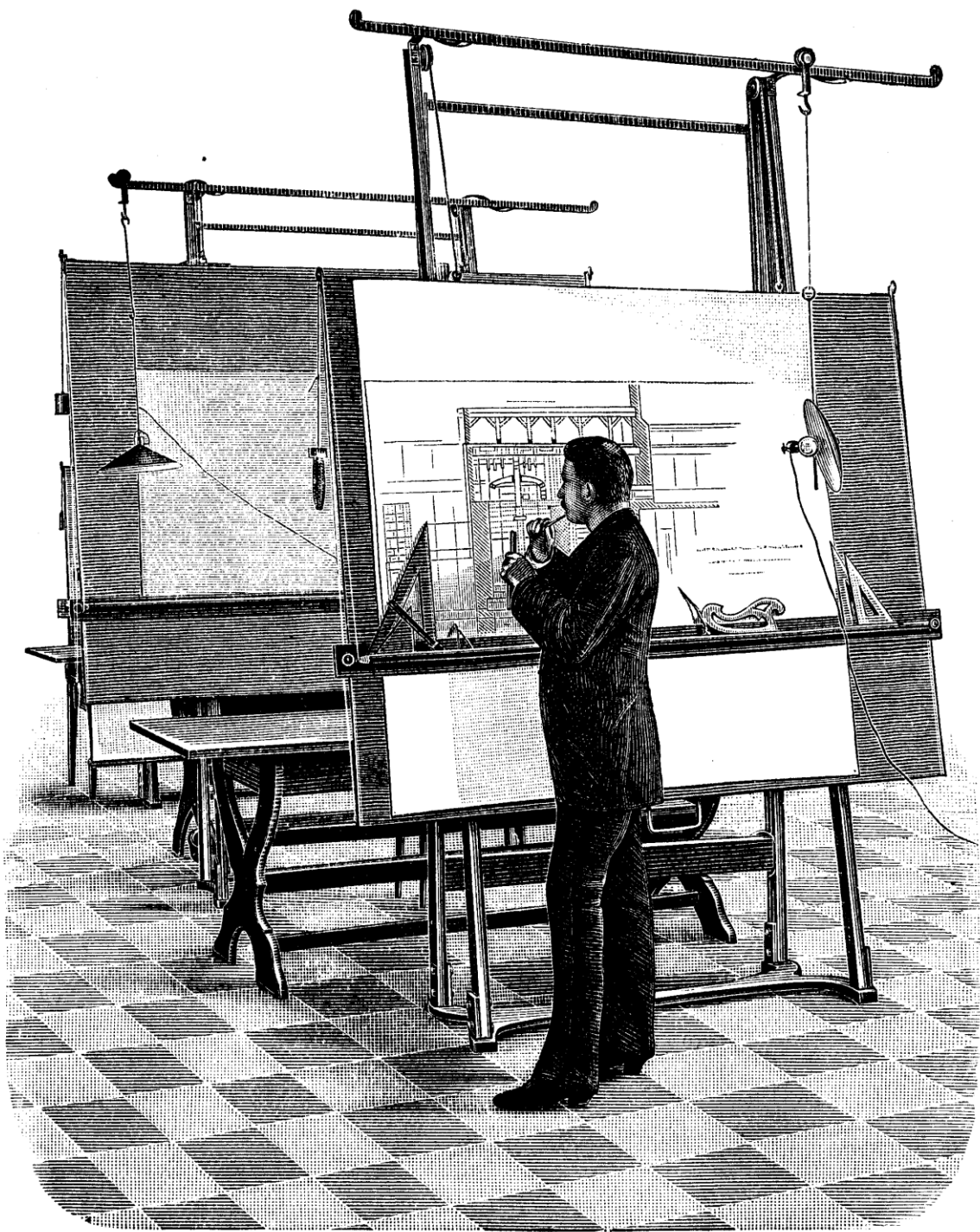


Agile Enterprise Architecture

peter.tallungs@irm.se





www.dilbert.com scottadams@aol.com



11-24-07 © 2007 Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

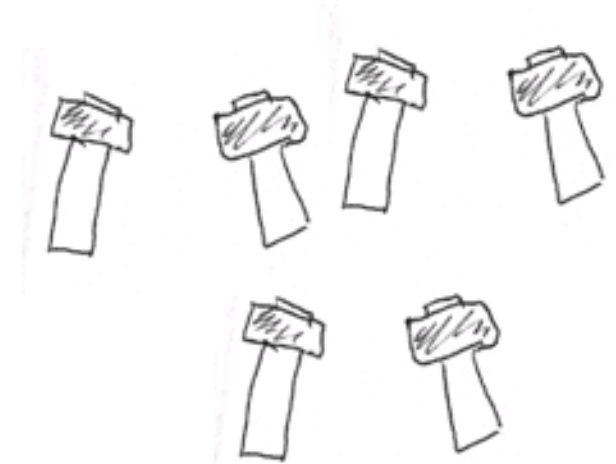
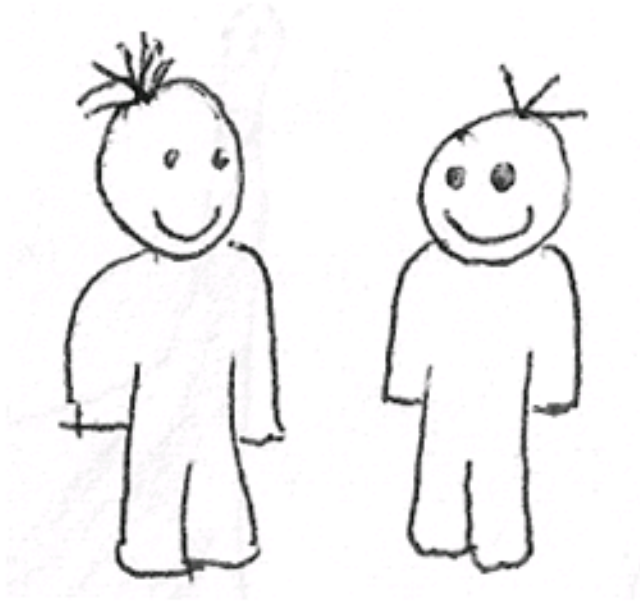


Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.

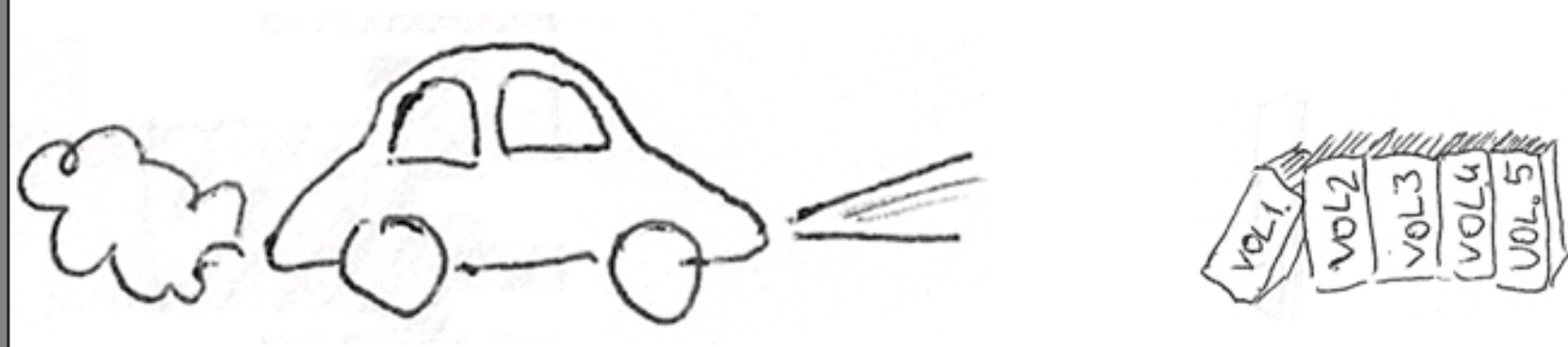
Through this work we have come to value:

Agile Manifesto



Individuals and interactions over processes and tools

Agile Manifesto



Working software over comprehensive documentation

Agile Manifesto



Customer collaboration over contract negotiation

Agile Manifesto



Responding to change over following a plan

Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools

Working software over comprehensive documentation

Customer collaboration over contract negotiation

Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

*Kent Beck
Mike Beedle
Arie van Bennekum
Alistair Cockburn
Ward Cunningham
Martin Fowler*

*James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick*

*Robert C. Martin
Steve Mellor
Ken Schwaber
Jeff Sutherland
Dave Thomas*

Principles behind the Agile Manifesto (1)

We follow these principles:

- ◆ Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.
- ◆ Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes harness change for the customer's competitive advantage.
- ◆ Deliver working software frequently, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.
- ◆ Business people and developers must work together daily throughout the project.
- ◆ Build projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.



Principles behind the Agile Manifesto (2)

We follow these principles:

- ◆ The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.
- ◆ Working software is the primary measure of progress.
- ◆ Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.
- ◆ Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility.
- ◆ Simplicity
--the art of maximizing
the amount of work not done--
is essential.



Principles behind the Agile Manifesto (3)

- ◆ The best architectures, requirements, and designs emerge from self-organizing teams.
- ◆ At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.



Går det att tänka på liknande sätt inom EA-området?

Vill vi?

Behöver vi?

Scott W. Ambler: Agile Enterprise Architecture



Scott W. Ambler is Chief Methodologist/Agile with IBM Software Group and he works with IBM customers around the world to improve their software processes.

He is the founder of the Agile Modeling (AM), Agile Data (AD), Agile Unified Process (AUP), and Enterprise Unified Process (EUP) methodologies.

Scott is the (co-)author of 19 books, including Refactoring Databases, Agile Modeling, Agile Database Techniques, The Object Primer 3rd Edition, and The Enterprise Unified Process.

Scott is a senior contributing editor with Information Week.

Problem som företag upplever med arkitekturarbetet

- ◆ Det finns inga arkitekturplaner
- ◆ Fel fokus på arkitekturplanerna
- ◆ Utvecklingsteamerna vet inte att arkitekturplanerna finns
- ◆ Utvecklingsteamerna följer inte arkitekturplanerna
- ◆ Utvecklingsteamerna arbetar inte med företagsarkitekterna
- ◆ Arkitekturplanerna är föråldrade
- ◆ Arkitekturplanerna har för smalt fokus
- ◆ Ingen fungerande återkoppling från utvecklingsteamerna till företagsarkitekterna
- ◆ En attityd i utvecklingsteamerna att hänsyn till arkitekturplanerna tar fokus från den verkliga uppgiften

Gemensam faktor:

Fokus på metoder och verktyg i stället för på individer och samverkan,

det vill säga motsatsen till Agile Alliances första princip.

THE IMAGE OF THE ARCHITECT



Hur skall vi göra?

Hur kan en agil Enterprise-arkitekt arbeta?

1. Fokusera på människorna, inte på verktyg eller metod
2. Keep it Simple
3. Arbeta iterativt och inkrementellt
4. Ta en aktiv roll i utvecklingsteamens dagliga arbete
5. Arbeta med Proof-of-concepts
6. Ta hänsyn till hela bilden
7. Se till att ditt erbjudande blir attraktivt för dina kunder



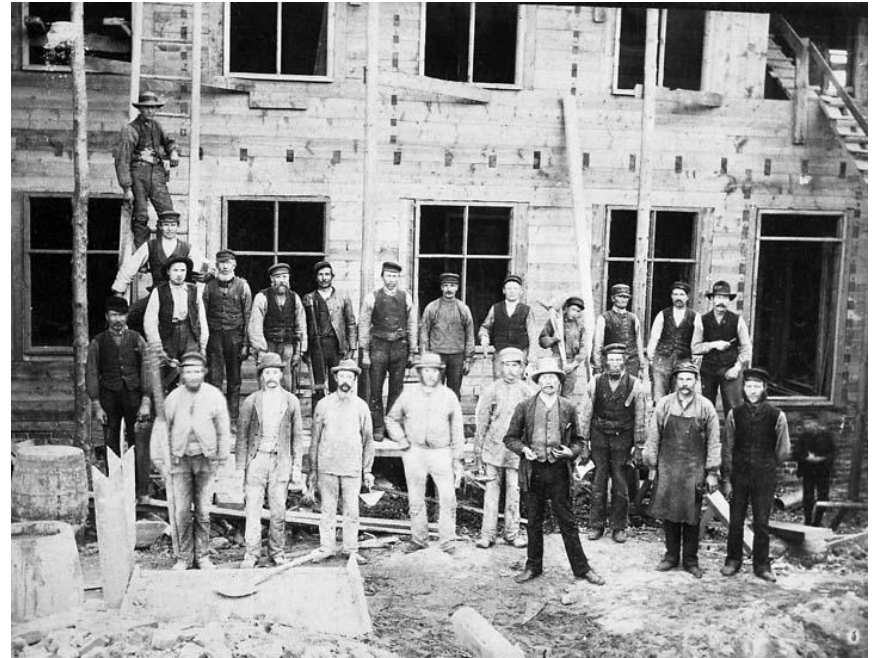
1. Fokusera på människor, inte på verktyg eller metod

Fred Brooks:

“The quality of the people on a project, and their organization and management are much more important factors in success than are the tools they use or the technical approaches they take.”

Arkitekturer tas fram, vidareutvecklas och används av människor.

Som Enterprise-arkitekt bör du arbeta tillsammans med it- och verksamhetsutvecklarna i företaget. Det är de som är dina kunder.



Vad kan jag göra?

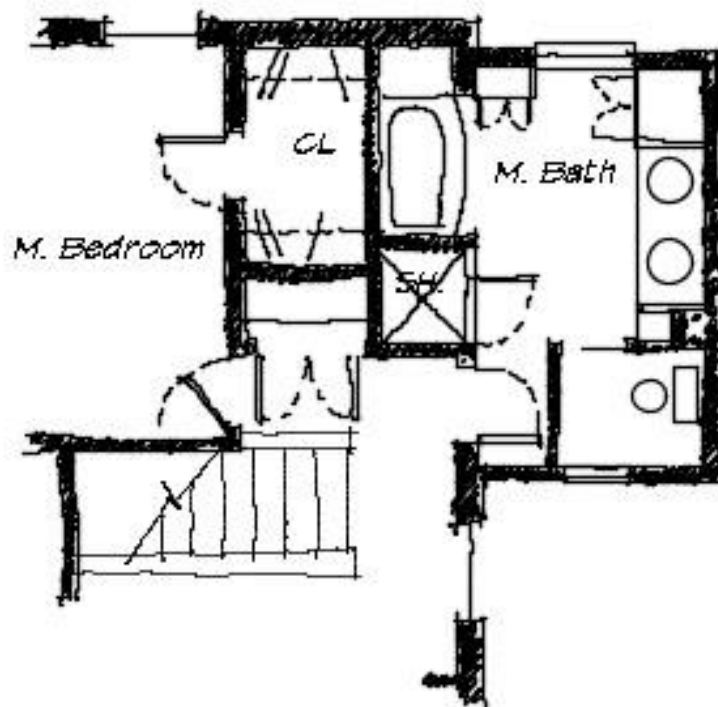
- ◆ Arbeta för att verksamhets- och it-utvecklare delar lokaler
- ◆ Se till att du sitter i samma rum som utvecklingsteam
- ◆ Ta en roll som kommunikatör/brobyggare mellan utvecklingsteam och it- och affärsledningen
- ◆ Se till att du blir en “go to guy”

2. Keep it Simple

Modeller behöver bara vara good enough, inte perfekta. Publicera modeller tidigt, låt dem utvecklas över tiden.

En skiss på ett whiteboard idag är ofta mer värdefull än en fullt dokumenterad och validerad modell flera månader senare.

Stöd vid rätt tillfälle från en arkitekt som är insatt i nuvarande miljö och företagets vision - även när stödet är baserat på bristande information - är mycket bättre än gissningar utvecklarna måste göra själva i väntan på att den officiella arkitekturplanen skall publiceras.



Scheme 3

3. Arbeta iterativt och inkrementellt

Försök inte att ta fram modeller som är heltäckande.
Arbeta på de områden som behöver fokuseras just nu.

Utveckla arkitekturen i små steg.

Ett steg är inte klart förrän det är implementerat i verksamheten.



4. Ta en aktiv roll i utvecklingsteamens dagliga arbete

Modellering och dokumentation är en viktig del av ditt arbete, men det bör inte vara din främsta prioritering.

Din första prioritering bör vara att stödja arkitekturarbetet i utvecklingsteamet, att coacha utvecklare i företagets arkitektur och i arkitekturarbete.

Det bästa sättet att göra det är att arbeta på insidan av utvecklingsteamet, att ta roll som "arkitekturägare" i utvecklingsprojekten.



Fördelarna med att som Enterprise Architect ta en aktiv roll i utvecklingsteamens dagliga arbete (1)

- ◆ Du upptäcker direkt om dina idéer fungerar eller inte och hur bra de fungerar
- ◆ Du ökar möjligheten att utvecklarna förstår arkitekturen när du arbetar ansikte mot ansikte med dem
- ◆ Du korsbefruktar teamen genom att sprida idéer mellan dem. Bra idéer sprids snabbt i hela företaget.
- ◆ Du ökar möjligheten att en gemensam infrastruktur (både it- och verksamhet) byggs och återanvänds.
- ◆ Du får erfarenhet av de verktyg och tekniker utvecklingsteamet använder, liksom av verksamheten de utvecklar. Du får en djupare förståelse för vad du tar fram arkitektur för.

Fördelarna med att som Enterprise Architect ta en aktiv roll i utvecklingsteamens dagliga arbete (2)

- ◆ Du får konkret och direkt återkoppling som du kan agera på och utveckla arkitekturen, så att den evolverar över tiden och tillgodoser organisationens verkliga behov.
- ◆ Du vinner utvecklarnas respekt, de som är dina primära kunder. De ser att du deltar och inte bara står och pekar.
- ◆ Du hjälper aktivt till att bygga processer, informationsresurs och it-system, vilket är det primära målet för utvecklingsarbetet.
- ◆ Du kan fungera som mentor åt utvecklarna vad beträffar arkitektarbete och modellering, så att de kan bli riktigt bra på detta.

Fördelarna med att som Enterprise Architect ta en aktiv roll i utvecklingsteamens dagliga arbete (3)

- ◆ Du blir en tillgång för utvecklingsteamet, för du hjälper dem att uppfylla teamens primära mål. Budskapet från dig till teamet blir inte längre: "Gör det här extrajobbet för hela företagets bästa", det blir "Låt mig hjälpa er att nå era mål. Genom detta så gör vi samtidigt något bra för hela företaget."
- ◆ Du blir en kontaktyta mellan utvecklingsteamet och gemensamma funktioner, som masterdata-administration, säkerhetsadministration etcetera. Du kan säkerställa att de funktionerna stödjer utvecklingsteamet i stället för att hindra dem.

Fördelarna med att som Enterprise Architect ta en aktiv roll i utvecklingsteamens dagliga arbete (4)

Som Enterprise Architect bör du vara en aktiv medlem i minst ett utvecklingsteam, och du behöver sitta tillsammans med de i teamet.

Du behöver därmed vara nomad, flytta dig mellan hemmabasen och de projekt du stödjer.

När du jobbar sida vid sida med någon, uppfattar du mer av vad som händer och du gör dig själv lätt tillgänglig .

5. Arbeta med Proof-of-concepts

När du har en idé om en förändring i arkitekturen, gör först en pilotversion, dvs prova först idén i liten skala i ett projekt.

Du tar då beslut på kända fakta i stället för gissningar.

6. Ta hänsyn till hela bilden

Arbeta med många typer av modeller tillsammans.
Inte bara informationsmodell, system-/tjänstekarta eller processmodell.

7. Se till att ditt erbjudande blir attraktivt för dina kunder

Du behöver göra de tjänster du erbjuder attraktiva för dina kunder; det vill säga verksamhets- och it-utvecklare och andra intressenter.

Om dina kunder upplever att du ger värde, att ditt arbete hjälper dem i deras arbete, kommer de att vilja arbeta med dig.

Om de känner att du slösar med deras tid vill de inte arbeta med dig. De kommer att undvika dig, avboka eller skjuta upp möten med dig, och hitta på sätt att gå runt dig.