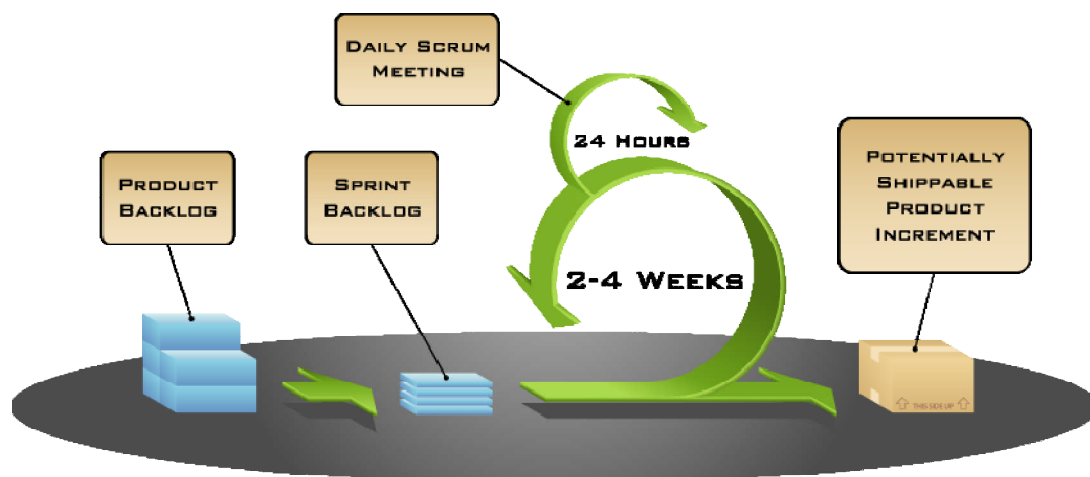


Typ av dokument Anvisning	Skapad 2008-01-27	Senaste uppdatering 2008-11-13	Sida 1 (5)
Skapad av per-magnus.skoogh@mpeira.se		Senaste uppdatering av Per-Magnus	

SCRUM och mycket mer

I Det minsta möjliga?

Om man nu vill vara agile och inte har allt tid i världen, vad skall man då börja med? Svaret är överlag SCRUM, som är den minsta och tunnaste av de olika angreppssätten inom agile.



COPYRIGHT © 2005, MOUNTAIN BOAT SOFTWARE

2 Projektplanering

Leveransobjekt	Förklaring
Organisation	Välj ut Scrum Master (projektledare), product owner och ditt team. Totalt 7 +/-2 per team. Notera skillnaden mellan "pigs" och "chickens".
Product backlog	Product owner skapar en lista över "grejer" (funktionella eller icke-funktionella eller vad-som-helst) som skall göras. "Grejerna" i listan fördelas ut för de närmaste par sprintarna.
(release backlog)	Man kan, om man är mogen, gå vidare och välja ut vilken funktionalitet från product backlog som skall ingå i nästa release. Detta urval kallas i så fall release backlog.
PBI	Product Backlog Item. En product backlog består av en rad product backlog items.

3 Sprint (iterationer) om 30 dagar per sprint

Möte / workshop	Leveransobjekt	Förklaring
Sprint planning meeting	Sprint backlog	Product owner väljer tillsammans med teamet ut en lämplig mängd av "grejer" (PBI:er) från product backlog som skall genomföras i kommande sprint. Glöm inte att sprinten skall vara potentiellt skeppbar

Typ av dokument Anvisning	Skapad 2008-01-27	Senaste uppdatering 2008-11-13	Sida 2 (5)
Skapad av per-magnus.skoogh@mpeira.se		Senaste uppdatering av Per-Magnus	

		(implementerbar).
”_”	Sprint goal	Det övergripande målet (målen) med vår sprint. Vi kanske inte kan leverera alla PBI:er vi tänkt oss, men målet bör vi klara av. I kursen har vi även pratat om det som ett sprintens ”tema”. Scrum poängterar mätbarheten av temat.
”_”	Sprint task	En PBI bryts ner i ett antal tasks.
Daily scrum	Vad gjorde du igår? Vad skall du göra idag? Finns det något som hindrar dig från att komma fram?	Dagligt stå-upp möte. Glöm inte att stå upp och i max 15 minuter. Senarelägg längre diskussioner med de få berörda och tvinga inte alla att sitta med på ett långt möte.
-	Sprint burndown chart	Man kan använda en daglig burndown chart.
-	”Done”	Definiera vad ni i projektgruppen menar med ”färdig”. Allmänt, GUI checklista, teknisk checklista, etc.
-	Daily burndown chart	Efter varje dag så ber du varje person som är ansvarig för en ”item” i backloggen att uppdatera hur mycket tid som återstår.
Sprint review	-	Den sista dagen av varje sprint stänger du alla ”done” items samt bjuder in ”executives” och övriga intressenter för att visa upp vad ni har levererat under sprinten. Delen med demon för intressenterna ersätter vanligen traditionella styrgruppsmöten.
-	Abnormal termination	Om en sprint inte håller, är det viktigt att avbryta den och planera om.
Daily scrum (m.m.)	(Impediments)	Vad hindrar dig från att nå framgång? Varje team medlem tar fram sina impediments vid daily scrum och det är sedan Scrum Masters uppgift att ta itu. Våldigt likt vad vi kallar risks & issues log.

4 Mellan sprintar

Möte / workshop	Leveransobjekt	Förklaring
Sprint retrospective	Uppdaterad arbetssätt	Det är viktigt att vi lär oss att bli bättre hela tiden, även under innevarande projekt. I varje sprint jobbar vi annorlunda än i föregående sprint för att vi har lärt oss något. Det viktiga är inte att nå upp till en viss nivå, utan

Typ av dokument Anvisning	Skapad 2008-01-27	Senaste uppdatering 2008-11-13	Sida 3 (5)
Skapad av per-magnus.skooogh@mpeira.se		Senaste uppdatering av Per-Magnus	

		att säkerställa att vi blir ständigt bättre.
-	<p>Release burndown chart</p>	Efter varje sprint, så uppdaterar du hur mycket som finns kvar av din backlog.
-	Velocity	Hur mycket du klarar i nästa sprint avgörs av hur mycket du klarade den här sprinten, enligt principen "Yesterday's weather".
-	Förändrat team	Det kan finnas anledning att byta ut vissa medlemmar i teamet mellan två sprintar. Var dock försiktig då ett sammanhållet team är en nyckel till framgång.

5 Vad bör man lägga till?

Scrum är som sagt var lite tunt - vad skall man lägga till om man känner sig mogen? Detta varierar naturligtvis från projekt till projekt. I följande lista hittar du några förslag där vi först listar de 5 punkter vi anser vara allra viktigast. Själva kör vi alltid minst Scrum processen plus "i första hand".

Begrepp	Förklaring
	I första hand.
MoSCoW	Framgångsrik prioriteringsteknik. För att på ett tidigt stadium skilja på viktigt och viktigt.
Early prototyping	Tidig prototyping är en viktig framgångsfaktor. Vi får mycket, mycket bra feedback från både oss själva och våra kunder på just den här tekniken.
Samlokalisering	Alltid mycket viktigt, och nästan en förutsättning även för Scrum projekt.
Workshops	Väl förberedda workshops med oberoende workshopledare.

Typ av dokument Anvisning	Skapad 2008-01-27	Senaste uppdatering 2008-11-13	Sida 4 (5)
Skapad av per-magnus.skooogh@mpeira.se		Senaste uppdatering av Per-Magnus	

Timeboxing	Aterns process för att hantera insidan av iterationen (sprinten) har mer kontroller (inklusive early prototyping) och ger högre kvalitet. Timeboxing processen = Scrumprocessen + prototyping process med kontrollerade avstämningar (R1 och R2).
	Samt även därefter:
Leverans”objektifiering”	Försök att objektifiera så mycket i din backlog som möjligt. Arbeta gärna med definitioner för att tillsammans prata igenom vad varje leveransobjekt egentligen innebär.
Risk & ärendelogg	Projektledarens spegelbild till product backlog. Backloggen innehåller det vi skall skapa, medan risk & ärendelogg innehåller det vi skall få bort ut projektet.
Agile coach	Stöd och hjälp om du har bråttom och vill komma igång med ett fungerande projekt NU.
Pre-project	En enkel förprojektfas som gör att vi väljer ut projekt bra, snabbt och effektivt utan långbänkar.
Rolldefinitioner	Det finns färdiga rolldefinitioner ibland annat Atern och XP, som kan användas som inspiration för att underlätta ”self-organisation” inom projektet.
Iterative projektplan	Går att göra lite noggrannare än Scrum i grunden gör det, i stil med vad ni har gjort i kursen.
Feasibility study	En bra förstudiefas med prototyper och en ordentlig fundering på om det verkligen är värt det att gå vidare är viktig för de av er som har en stor % projekt som inte lönar sig (t.ex. internet-idéer).

6 Kan jag göra det här själv?

För det mesta ja (utan att det beror på ☺) om:

- Ni är ett litet team, 3-4 personer.
- Ni har goda och informella relationer med varandra och med kunden.
- Hela teamet är ”tända” på att arbeta på det nya sättet.
- Teamet har gått en Scrum eller generell agile kurs.
- Du och ni har tid på er och ser fram emot en förbättring över längre tid och flera projekt.
- Det finns mandat och intresse från ledning och chefer. Du går kursen och läser böcker.

Överlag nej (utan att det beror på ☺) om:

- Ni är ett lite större team, kanske 7-10 personer eller fler.
- Ni har mindre goda (även om de inte är direkt dåliga) relationer inom teamet och/eller med kunden. Relationerna med kunden är aningen formella och politiska.

Typ av dokument Anvisning	Skapad 2008-01-27	Senaste uppdatering 2008-11-13	Sida 5 (5)
Skapad av per-magnus.skoogh@mpeira.se		Senaste uppdatering av Per-Magnus	

- Teamet undrar ”vad är det här för något?”, när du börjar prata om Scrum och agile.
- Teamet har inte gått en Scrum eller generell agile kurs.
- Projektet har stor press på sig att börja leverera effektivare NU. Det finns inte mycket tålamod att fokusera på ett förbättrat arbetssätt över tiden.
- Du har inte tid eller lust att läsa alltför mycket böcker eller gå alltför många kurser.

7 Om utbildning och förberedelse

Nu talar vi i egen sak så du får ta det här med en nypa salt ..., men även i tidigare liv som köpare har jag alltid i efterhand ångrat mig när jag inte sett till att utbilda hela mitt team och jag har aldrig ångrat mig när jag gjort det. Naturligtvis gäller det både utbildning kring arbetssätt likväl som teknik och ämne.

Ett sammansvetsat team som ser på samma sätt på teknik och arbetssätt producerar långt mer per sprint än ett som inte riktigt landat i vad man egentligen menar och vill.